1. Продемонструйте в коді способи створення множин.
2. Додайте до однієї множини елементи другої множини.
3. Створіть нову множину із елементів двох інших множин.
4. Є множина із довільної кількості елементів.
   1. Виведіть на екран всі елементи множини
   2. Перевірте, чи належить введене з клавіатури значення множині.
5. Є дві множини із довільної кількості елементів. Створіть нову множину, яка містить ті елементи першої множини, яких немає в другій.
6. Є дві множини із довільної кількості елементів. Створіть нову множину, яка містить тільки ті елементи, які є і в першій і в другій множинах.
7. Створіть множину, яка містить кортежі із двох елементів. Другий елемент кортежу є кубом першого елементу. Наприклад:{(1,1),(2,8),(3,27)}
8. Продемонструйте додавання до множини елементів всіх допустимих типів.
9. Видаліть із множини існуючий та неіснуючий елемент.
10. Видаліть із множини всі елементи.
11. Видаліть змінну, яка зберігає посилання на множину. До чого це призведе?

Повторення матеріалу:

1. Продемонструйте в коді створення кортежів, списків та множин за допомогою виразів-генераторів.
2. Продемонструйте в коді створення кортежів, списків за допомогою генераторів.

Питання для захисту:

1. Що таке множина?
2. Які існують обмеження що до типу елементів множини?
3. Як із списку створити множину?
4. Як із рядка створити множину?
5. Генератори послідовностей та вирази-генератори. Синтаксис та різниця в використанні.
6. Чи можливо створить множину за допомогою виразу-генератору?